

## Mesa de arena

### El propósito es:

1. Practicar proceso de toma de decisiones.
2. Practicar como comunicar la decisión a los demás.

### ¿Qué es?

- ¿Porque jugar cuando debemos de estar trabajando?
- ¿Cómo está siendo la tomas de decisiones en su brigada?
- Toma de decisiones analíticas.
- Los hechos son variantes, ambiente de toma de decisiones no constante, limitación de tiempo y factores humanos, y valores personales.
- Apoyo a la toma de decisiones intuitiva y la basada en experiencia de campo.
- La mesa de arena es una variante de los ejercicios de decisión táctica.
- No hay sustituto de la experiencia real, pero hay suplementos a la escuela de la vida, fortalecer las habilidades de reconocimiento de patrones y refinar la toma de decisiones prácticas.
- Los juegos de decisión táctica son ejercicios de rol que incorpora modelo de terreno tridimensional y accesorios que representa el ambiente y situaciones.
- Proporciona un método simple, adaptable y eficaz de desafiar repetidamente a un combatiente de incendios con situaciones tácticas que incluyen limitaciones de tiempo e información.
- Al exigir una solución a la situación y la capacidad de comunicarse en forma de instrucciones claras, el combatiente ganará experiencia y habilidad en la toma de decisiones tácticas reales.
- Proporciona una imagen o visualización a nivel de paisaje, experimenta la capacidad de ver cómo las piezas individuales del problema encajan en y afectan en conjunto.
- Es una herramienta que ayuda a los combatientes de incendios forestales para la revisión de las operaciones realizados en una jornada de trabajo, temporada, y situaciones de seguridad o fatalidades.

### En que consiste:

- Escenario. Pone a las personas en una situación táctica que requiere una solución viable.
- Rol. Las personas tienen un papel en una situación. Se dice que a la persona se sienta en la silla caliente. Existirá presión de poner en práctica sus habilidades tácticas en exposición pública.
- Tiempo limitado. Las personas tienen tiempo limitado para realizar decisiones y comunicarlas de manera clara.
- RDA. Al finalizar el ejercicio se realiza una RDA.

### Reglas

- Límite de tiempo:
  - Las personas tendrán menos tiempo de lo que necesitan para tomar una decisión.
  - Use su experiencia y capacitación.
- Decisiones como instrucciones:
  - Las personas deberán de actuar el escenario como si estuvieran en la realidad.
  - Las personas deben de comunicar decisiones dando instrucciones claras. Informativas.
  - Puede usar GBRI (Informativa), use los elementos apropiados para el escenario.
  - “decidir en primer lugar y luego discutir”.
- No existe una sola solución.
  - Existen diferentes formas de resolver una situación.
  - Pensar de manera creativa.
- Un movimiento.
  - La mesa representa una imagen estática en el tiempo, los movimientos de las piezas las realiza el instructor responsable del ejercicio.